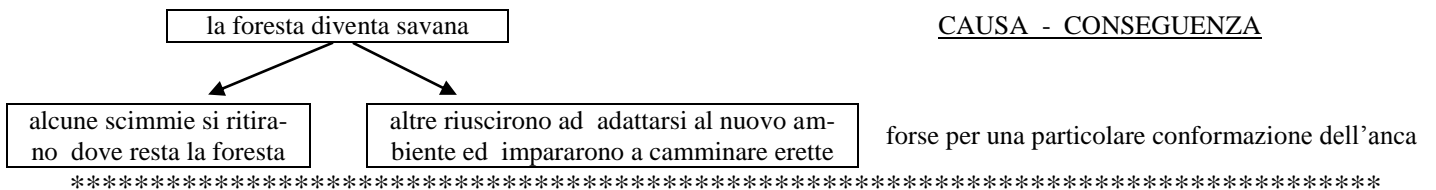


L'EVOLUZIONE DELL'UOMO - Schema

1. LE SCIMMIE ANTROPOMORFE

CHI ? Le scimmie antropomorfe
QUANDO ? 20.000.000 di anni fa ENUMERAZIONE
DOVE ? nelle foreste
COME ? vivevano sugli alberi. Raramente scendevano a terra usando gambe e mani per camminare

2. CAMBIAMENTO DEL CLIMA



3. GLI OMINIDI

CHI ? sono chiamate così le scimmie che impararono a camminare erette
 all'inizio più simili alle scimmie che all'uomo

LORO CARATTERISTICHE :

- ✓ fronte sfuggente
- ✓ cranio piccolo
- ✓ mandibola sporgente
- ✓ corpo ricoperto di peli

ENUMERAZIONE

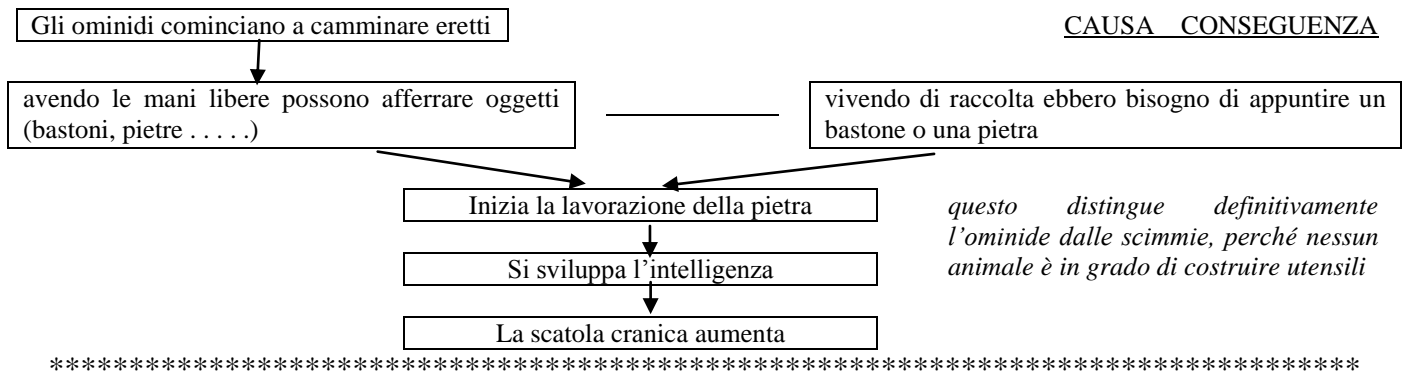
I LORO NOMI

- ◆ ramapiteco PITECO (= scimmia)
- ◆ australopiteco compare nel nome dei primi ominidi più simili alle scimmie che all'uomo
- ◆ homo habilis
- ◆ homo sapiens
- ◆ uomo di Neanderthal
- ◆ uomo di Cro-Magnon

4. LA EVOLUZIONE lenta trasformazione da forme semplici a forme più complesse CONFRONTO - CONTRASTO

<u>SCIMMIE ANTROPOMORFE</u>	<u>OMINIDI</u>
rimasero sempre uguali. Le scimmie di oggi si comportano come quelle di milioni di anni fa.	subirono una EVOLUZIONE e nel corso degli anni differenziarono sempre più dalle scimmie e divennero sempre più simili all'uomo

5. LA EVOLUZIONE DEGLI OMINIDI



6. DEFINITIVA DISTINZIONE TRA L'OMINIDE E LE SCIMMIE

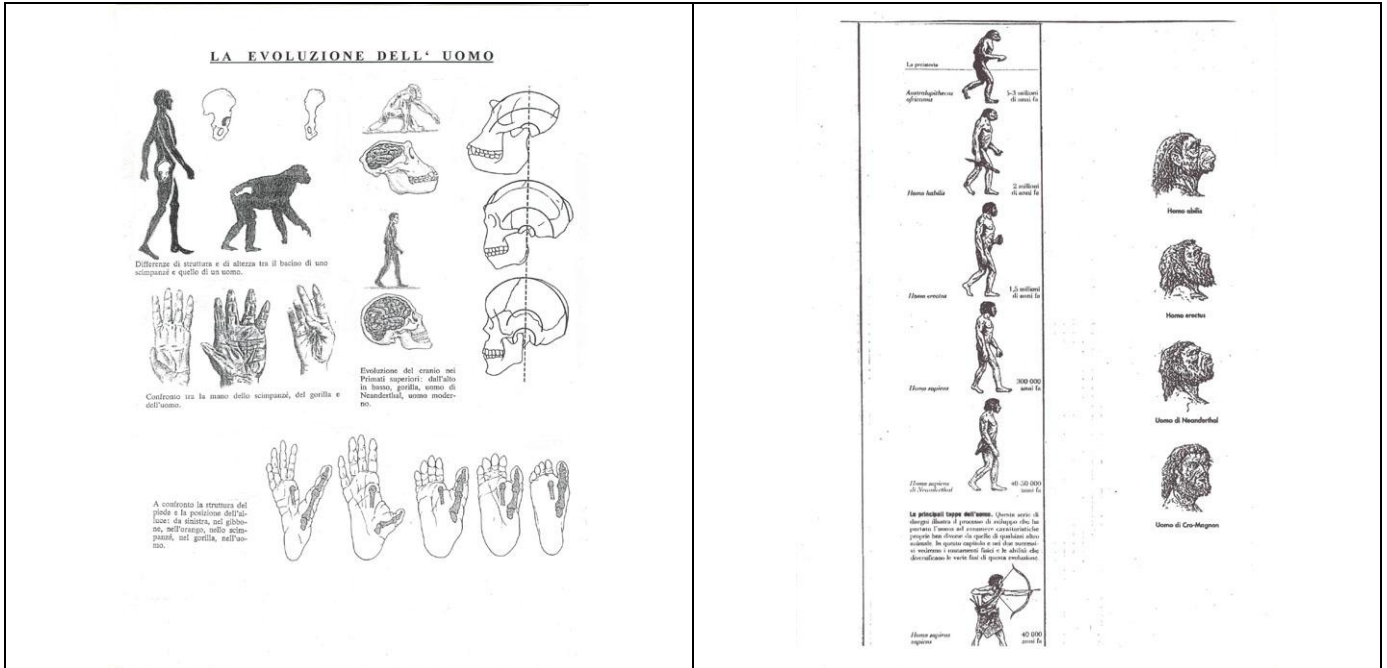
Gli OMINIDI (così simili alle scimmie) NON ERANO SCIMMIE. Essi avevano :

- L'INTELLIGENZA

- CARATTERI DIVERSI

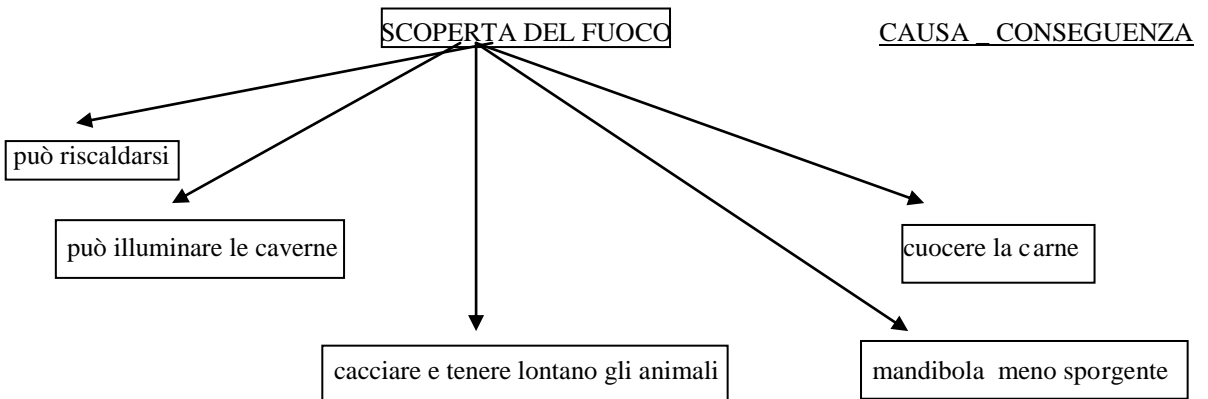
- osso dell'anca adatto alla **ANDATURA ERETTA**
presa di precisione
- pollice opponibile
presa di forza
- alluce non apponibile **ANDATURA ERETTA**

ENUMERAZIONE

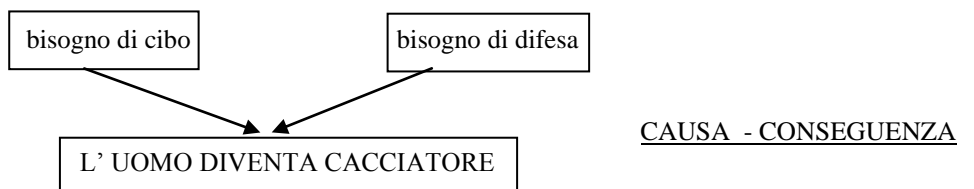


7. LA SCOPERTA DEL FUOCO

Tappa importante della evoluzione che modifica profondamente la vita dell'uomo, portandogli molti vantaggi



8. L'UOMO CACCIATORE



CONSEGUENZE DEL FATTO CHE L'UOMO DIVENTA CACCIATORE

Il fatto che l'uomo diventa cacciatore ha numerose conseguenze riguardanti :

<u>MATERIALI E TECNICHE</u>	<u>ORGANIZZAZIONE SOCIALE</u>	<u>ARTE - RELIGIONE - SCIENZA</u>
<ul style="list-style-type: none"> ◆ L'uomo deve perfezionare sempre più la lavorazione della <u>selce</u> perché per la caccia gli occorrono armi e strumenti sempre più robusti e affilati. ◆ Inventa nuove armi per colpire da lontano come la <u>LANCIA</u> e l'<u>ARCO</u>. ◆ Inventa la prima macchina : la <u>TRAPPOLA</u>. ◆ Può disporre di nuovi materiali : l'<u>OSSO</u>, i <u>TENDINI</u>, l'<u>AVORIO</u>, il <u>GRASSO</u>. ◆ Usa <u>PELLI</u> e <u>PELLICCE</u> per coprirsi e la <u>CARNE</u> per nutrirsi. 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Per cacciare l'uomo ha bisogno dell'aiuto degli altri: comincia così la <u>VITA DI GRUPPO</u> ed inizia il bisogno di <u>REGOLE</u>. ◆ La necessità di prendere accordi durante la caccia e la vita di gruppo creano il bisogno di comunicare e nasce così il <u>LINGUAGGIO</u>. ◆ Si differenziano i compiti tra maschi e femmine: i primi vanno a caccia, le femmine restano nella caverna, si dedicano ai figli, alla conservazione del fuoco, alla raccolta. Si ha così una <u>DIFFERENZIAZIONE DI RUOLI DEI DUE SESSI</u> ed inizia il <u>PREDOMINIO DELL'UOMO SULLA DONNA</u>. Nella caccia si distinguono i cacciatori più forti ed abili : nascono i <u>CAPI</u>. 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Per propiziarsi la caccia vengono dipinte sulle pareti delle caverne figure di animali, con le quali credevano di catturarne lo spirito: nasce così l'<u>ARTE</u>. ◆ Sempre per propiziarsi la caccia si svolgono i primi riti e le prime forme di magia per catturare gli spiriti degli animali: nasce così la <u>RELIGIONE</u>. ◆ Per cacciare, l'uomo impara ad osservare le abitudini ed il comportamento degli animali e comincia a studiare la natura : nasce così la <u>SCIENZA</u>.



LE ANTICHE CIVILTÀ ORIENTALI - Schema

Mediterraneo Orientale e Vicino Oriente

CIVILTÀ	CARATTERISTICHE	DURATA	LUOGO
		Anni a.C.	
EGIZIANI	E' una delle più antiche ed importanti civiltà. L'Egitto, in gran parte desertico, deve la sua vita al fiume NILO , alle sue piene regolate da opere di canalizzazione, al <i>limo</i> (un fango molto fertile che viene lasciato dal fiume, quando si ritira nel suo letto). Il re - chiamato FARAONE - ha potere assoluto. SCRITTURA GEROGRAFICA - RELIGIONE POLITEISTA Credono nella vita dopo la morte: MUMMIE per conservare i corpi - PIRAMIDI per seppellire Faraoni e nobili	3000/2000	Egitto
SUMERI	Invenzione della SCRITTURA CUNEIFORME . Con i Sumeri nascono MATEMATICA, GEOMETRIA, ASTRONOMIA	3000/2000	Mesopotamia
BABILONESI	Prime leggi scritte: CODICE DI HAMMURABI (leggi più favorevoli ai nobili - Principio dell'occhio per occhio, dente per dente)	2000/1000	Mesopotamia
ASSIRI	Forti guerrieri. Potenza militare. Macchine da guerra. IMPERO	1000/600	Mesopotamia
ITTITI	Primi nella <u> fusione del ferro </u> . Le armi di ferro ed i carri da guerra a due ruote permettono loro di conquistare un grande IMPERO	2000/1000	Turchia
CRETESI	(Civiltà minoica) Navigatori, mercanti, e artigiani. IMPERO COMMERCIALE - Pittura, ceramica, architettura. Primi testi scritti in Europa in una <u> scrittura sillabica </u> (<i>ogni segno rappresenta una sillaba e non una lettera</i>)	3000/1400	Isola di Creta
EBREI	Prima ed unica civiltà antica che ha una RELIGIONE MONOTEISTA (un solo Dio)	1500/600	Palestina
FENICI	Popolo di navigatori, mercanti di cose di lusso e artigiani. Hanno fondato COLONIE COMMERCIALI in tutto il Mediterraneo, anche in Sicilia e Sardegna. Invenzione dell' <u>ALFABETO</u>	1800/800	Libano
MEDI E PERSIANI	Conquista di un grande IMPERO , molto organizzato: rete stradale, stazioni di posta per il cambio dei cavalli. Canali per l'irrigazione. Potere centralizzato del sovrano.	1000/400	Persia
GRECI	E' la più importante delle civiltà antiche, prima dei Romani. Popolo di navigatori e mercanti, fondano importanti COLONIE in Asia Minore, Sicilia e Italia Meridionale (Magna Grecia). CITTA' STATO o POLIS che domina il territorio intorno. Le polis più importanti sono <u>ATENE</u> e <u>SPARTA</u> . Sparta è una città guerriera , la guerra è l'attività più importante dei nobili. I ragazzi fin da piccoli ricevono una severa educazione militare e sono abituati a sopportare il dolore e la fatica, la fame ed il freddo (<i>educazione spartana è detta anche oggi una educazione molto severa</i>). Atene , centro commerciale e culturale, è la città in cui nasce per la prima volta nella storia la DEMOCRAZIA (= potere del popolo). Tutto il popolo ateniese partecipa al governo della polis. Molto importanti nella civiltà greca sono la <u>LETTERATURA</u> e l' <u>ARTE (scultura ed architettura)</u> . La civiltà greca finisce con la conquista della Grecia da parte di Filippo, re della Macedonia (una regione a nord della Grecia).	800/338	Grecia